

# CHƯƠNG TRÌNH DỰ KIẾN NGÀY HỘI VIỆC LÀM JOB FAIR LẦN 1 – 2024

- Thời gian:** 7g30 – 11g30 ngày 30/03/2024
- Địa điểm:** Toà nhà số 3, ISC, Khu Công nghệ số Hậu Giang, số 198 đường 19 tháng 8, thành phố Vị Thanh, tỉnh Hậu Giang
- Số lượng gian hàng:** 08 gian hàng, bao gồm:
  - Công ty TNHH MTV Phát Triển Phần Mềm Âu Lạc
  - Công ty Cổ Phần Văn Hoá Tân Bình (ALTA)
  - Cổ phần QAS
  - TNHH Công nghệ Giáo dục STEAMZONE MEKONG
  - TNHH Công nghệ Phần mềm SHAREWORK
  - Chi nhánh công ty NDN Việt Nam tại Hậu Giang
  - TNHH Phần mềm BESTARION
  - TNHH DIGI-TEXX
- Quy mô tham dự:** dự kiến *thu hút 300 - 500 sinh viên* từ các trường đại học, cao đẳng tại Hậu Giang và tỉnh lân cận.
- Nhu cầu tuyển dụng:** trên 400 việc làm ngành CNTT và 240 thực tập lập trình viên
- Nội dung chương trình:**

Thời gian	Nội dung
07g40 – 07g45	Tuyên bố lý do, giới thiệu đại biểu
07g45 – 07g55	Giới thiệu các hoạt động về ngày hội việc làm lần 1 – 2024
07g55 – 08g10	Ký kết hợp tác giữa: <ul style="list-style-type: none"><li>- ISC và 7 Trung tâm GDNN – GDTX</li><li>- ISC và Trường Cao Đẳng Cộng Đồng</li></ul> Chụp hình lưu niệm
08g10 – 08g30	Hướng dẫn đại biểu đi thăm các gian hàng tuyển dụng
08g30	Kết thúc chương trình khai mạc

## 7. Các hoạt động diễn ra song song:

- **Hoạt động 1: Trải nghiệm các hoạt động tuyển dụng**
  - Vào lúc 8g30 – 11g30 ngày 30/03/2024 tại toà nhà số 3
  - Các ứng viên tham gia phỏng vấn, tìm hiểu nhu cầu tuyển dụng và nhận quà tặng tại các bàn tuyển dụng của doanh nghiệp công nghệ
- **Hoạt động 2: Hội thảo phần mềm “Tech for life”**
  - Vào lúc 9g30 – 11g30 tại địa điểm Dome số 1
  - Trình bày: Anh Nguyễn Việt Cường, Giám đốc đào tạo ALTA SOFTWARE
- **Hoạt động 3: Hội thảo kỹ năng mềm “Cách làm CV và phỏng vấn xin việc”**
  - Vào lúc 9g30 – 11g30 tại tầng 1, toà nhà số 3
  - Trình bày: Chị Đinh Thị Tuyết Trinh, Phụ trách ISC Excellent Center

- ***Hoạt động 4: Trải nghiệm các hoạt động giáo dục STEAM***

- Vào lúc 9g30 – 11g30 tại toà nhà số 3
- Các hoạt động bao gồm: Các hoạt động trải nghiệm các lĩnh vực STEAM, STEAM thực tế ảo, trình diễn Drone, và các hoạt động STEAM Robotics,...
- Đối tượng tham gia: Học sinh các cấp, từ mầm non, tiểu học và trung học.